

GUIDA HTML

www.computereweb.net

Per creare un file html, aprire un editor testuale, va bene anche il block notes e salvato con estensione .htm o .html

Importante si consiglia di scrivere IL NOME DEL FILE (sia gli htm o html che i gif, jpeg...) sempre tutto minuscolo e di non utilizzare lo spazio (sul web verrebbe interpretato così: 20%) come separatore potete utilizzare qualsiasi altro simbolo, in particolare il trattino - o il _

Nota1: l'html è un linguaggio "**case insensitive**", cioè non fa differenza se si scrivono i comandi in maiuscolo o minuscolo!

Nota2: I colori possono essere scritti in forma esadecimale (esempio nero:#000000) oppure con la terminologia inglese (black).

La "Struttura invisibile":

La struttura iniziale è invisibile agli occhi dell'utente ma è utilizzata dagli spider e robot dei vari motori di ricerca.

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>titolo della pagina visualizzato in alto del browser</title>

<meta name="author" content="autore del sito">
<meta name="description" content="descrizione del sito">
<meta name="keywords" content="parole chiavi del sito separate dalla virgola">
</head>
<!-- questo è un commento -->
```

Attributi:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
```

Indica il software utilizzato per creare le pagine; la lingua del sito; e il tipo di documento (html)

Name Indica il tipo di meta tag, i più famosi sono quei 3 indicati ma c'è ne sono molti altri.

Content E' il contenuto del meta tag personalizzabile.

Una volta prima che si utilizzassero i css, si usava scrivere qui in body, la struttura grafica del sito, in questo modo:

```
<body bgcolor="red">
<body text="blue">
<body background="prova1.jpg">
<body link="red">
<body alink="green">
<body vlink="yellow">
```

Attributi:

Bgcolor è il colore di sfondo della pagina.

Background è un'eventuale immagine di sfondo della pagina.

Text indica il colore del testo

link il colore del link normale

alink il colore del link attivo

vlink il colore del link visitato

```
</body>
```

Tutto quello che si scrive o s'inserisce qui viene visualizzato dal browser. Alla fine ricordarsi sempre di chiudere con:

```
<!-- questo è un commento non viene visualizzato -->
</body>
</html>
```

GUIDA HTML
www.computereweb.net

Il Testo:

Nota importante per inserire il testo si usa ormai generalmente il css, queste regole sono quindi obsolete.

```
<font face="Arial" size="10" color="black">prova</font>  
oppure <font color="black">testo da scrivere</font>  
<p align="left">  
<center>testo centrale</center>
```

Attributi:

Face Tipo di carattere

Size Dimensione

Color Colore

Align Allineamento

può essere right(destro); center (centro); left (sinistra) justify (giustificato).

Mentre quest'altre si usano ancora:

 per andare a capo

oppure

<p>con p lascia spazio prima e dopo la chiusura </p>

<p>prova2</p>

<div>nessuno spazio rispetto a p va solo a capo</div>

<div>prova2</div>

non va a capoprova2

per scrivere in grassetto

<c>per scriver in corsivo</c>

<s>per scrivere sottolineato</s>

<strike>testo sbarrato</strike>

^{testo in apice}

_{testo in pedice}

<h1>testo</h1>

<h6>testo</h6>

E' una funzione speciale del testo per indicare che si tratta di un titolo.

Gli Elenchi:

<dir>elenco normale

</dir>

<dir><ol type="1">elenco ordinato</dir>

oppure <dir>...</dir>

<dir><ul type="disc">elenco non ordinato</dir>

oppure <dir>...</dir>

Attributi:

type specifica quale valore deve assumere

per può essere: 1 numeri cardinali (arabi PREDEFINITO); I numeri ordinali (romani); A alfabetico;

per si può scegliere tra: disc (disco PREDEFINITO); circle (cerchio); square (quadrato pieno)

GUIDA HTML

www.computereweb.net

Le tabelle:

```
<table bgcolor="pink" width="500" height="500" border="0" align="left">
<caption>legenda</caption>
<tr><td>cella 1</td><td>cella 2</td></tr>
</table>
```

Inserire una linea orrizzontale:

```
<hr noshade size="5" width="50%" align="center" border="1" color="red"/>
oppure semplicemente </hr>
```

Attributi:

width (larghezza); height (altezza); size (dimensione); align (allineamento); border (bordo); color (colore).

Inserire un immagine:

```

```

Attributi dell'immagine:

src="nome e percorso immagine.est" Le estensioni più comuni sono i .gif (immagini animate); .jpeg o .jpg (il formato universale per eccellenza letto anche da lettori mp3/dvd/divx...); .png (un'altro formato assai noto).

border="numero il bordo dell'immagine"

width="numero - larghezza"

height="numero - altezza"

align="allineamento può essere:

right Destra; **left** Sinista; **center** Centrale "

bottom allineamento nella parte bassa a sinistra del testo

middle allineamento centrale

top allineamento nella parte alta a sinistra del testo

alt"Testo alternativo visualizzato al passaggio del mouse"

title"Ha la stessa funzione di alt"

Inserire un link:

```
<a href=http://www.computereweb.net target="_blank" title="mostra un testo quando il mouse
passa sopra il link">Computer e Web</a>
```

Nota:

target="_blank" Se inserito indica che il link si aprirà in una nuova finestra.

Il percorso può essere ad una pagina del sito, quindi interno (sarà sufficiente indicare il path: esempio invece di scrivere <http://www.computereweb.net/images> sarà sufficiente scrivere /images).

Mentre se è esterno è necessario scrivere l'url completo con <http://www.nomesito.est>

Inoltre il link può indirizzare anche verso un'immagine/audio/video. Mentre se è uno .zip verrà chiesto di scaricare il file, diversamente se è un .pdf o un .doc si aprirà, se nel pc dell'utente è presente, il relativo programma (Adobe Reader Pdf o Microsoft Word).

Inserire un indirizzo e-mail:

```
<a href="mailto:info@computereweb.net" subject="Richiesta info">invia un e-mail</a>
```

Nota:

Cliccando si aprirà "nuovo messaggio di posta elettronica" del proprio client che si utilizza.

Mentre l'attributo subject è opzionale, indica se oltre al destinatario predefinito si vuole immettere un valore di default per l'oggetto.

GUIDA HTML

www.computereweb.net

Inserire un'immagine con link:

```
<a href=http://www.computereweb.net target="_blank"></a>
```

Inserire un'Ancora

Un'ancora è un link interno della pagina, può essere paragonata ad "un paragrafo". Utilizzato per creare la pagina delle faq.

Passo 1: inserire l'ancora nella pagina, nel punto che si desidera

```
<a name="#nome">
```

Passo 2: Richiamo dell'ancora dal menù ad inizio della pagina.

```
<a href="#nome">nome</a>
```

Note:

Per dichiarare o richiamare un'ancora, ricordarsi di mettere sempre prima il simbolo: #

Inserire una mappa d'immagini:

Una mappa d'immagine, come dice il nome è un'immagine suddivisa per aree e al passaggio del mouse corrisponde un determinato link. Utilizzato per visualizzare le sedi in Italia di una ditta.

```
<IMG SRC="http://www.computereweb.net/wp-content/uploads/2009/08/italia-249x300.jpg" USEMAP="#italia" WIDTH=350 HEIGHT=421 BORDER="0">
<MAP NAME="italia">
<AREA SHAPE="POLY" HREF="#" ALT="Lombardia" COORDS="63,39, 79,18, 105,16, 116,25, 109,53, 120,51, 112,64, 135,83, 107,83, 87,76, 74,87, 57,70, 64,62, 64,54, 60,49, 60,41, 63,40, 64,40, 62,37, 255,82, 298,42, 91,28, 267,99, 284,49, 249,60, 236,54, 271,108, 343,109, 267,117, 282,21, 305,194, 246,81, 426,180, 56,122, 147,144, 203,132, 235,115, 272,86, 283,119, 295,124, 290,76, 271,83, 63,39">
<AREA SHAPE="CIRCLE" HREF="#" ALT="Toscana" COORDS="127,147,32">
<AREA SHAPE="RECT" HREF="http://www.lacineteca.tk" ALT="Abruzzo" COORDS="192,173, 230,205">> border="0";
</MAP>
```

Attributi:

Coords sono le coordinate da definire in base allo shape scelto

Shape è la forma dell'immagine può essere di 3 tipi:

rect Rettangolare, con 4 coordinate (x sx -y sx- x a - y b)

circle Cerchio, con 3 coordinate (x-y-raggio)

poly Poligono, con numero personalizzato di coordinate

in parole povere, è il classico gioco d'enigmistica dove bisogna unire tutti i punti (detto comunemente filo numerico).

Mentre **alt o title** sono attribuiti visti quando s'inserisce un'immagine.

Infine da notare l'uso dell'ancora (preceduta dal simbolo #).

Inserire un'audio di sfondo

```
<bgsound src="amico.mp3" loop"2">
```

Attributi:

src come nel caso dell'immagine, delle mappe d'immagini, e come vedremo successivamente anche per i video/audio è utilizzato per indicare il percorso completo di dove si trova il file.

loop E' il ciclo, quante volte si deve riprodurre il brano.

GUIDA HTML

www.computereweb.net

Inserire un video/audio

```
<embed src="comemai.wmv" autostart="yes" width="100" height="100" loop="1">
```

Attributi:

Autostart Indica se il video all'apertura della pagina si autoavvia o no.

Mentre width (larghezza) height (altezza) e loop (ciclo) hanno le medesime funzionalità viste in precedenza.

Inserire un file flash:

```
<object type="application/x-shockwave-flash"
data="http://www.computereweb.net/flash/prova.swf" width="450" height="164">
<param name="movie" value="http://www.computereweb.net/flash/prova.swf"/>
</object>
```

Inserire javascript; applet java oppure un codice di un servizio esterno (es.: contatore)

Copiare e incollare il codice nella parte della pagina che si desidera visualizzare.

Inserire un foglio di stile esterno:

```
<link rel="stylesheet" type="css" href="nome.css">
```

Frame:

Un frame è una particolare struttura su cui è possibile costruire un sito in html.

```
<frameset rows="100,200">
<frame name="home" src="home.html" scrolling="auto" noresize border="0">
<frameset cols="100, 200">
<frame name="colonna" src="colonna.html">
</frameset>
</frameset>
<noframes>brower obsoleto</noframes>
```

Iframe:

L'iframe è simile al frame solo che viene inserito in una comunissima pagina.

```
<iframe name="prova" src="prova.html" scrolling="yes" border="0" noresize align="center">
```

Infine, quando avete terminato il vostro sito in html è giunto il momento di pubblicarlo. Esistono diversi hosting gratuiti che offrono un sottodominio gratis (come altestvista.org). Aprite un account e inviate tutti i vostri file, si consiglia di usare un programma ftp (come filezilla).

I dati da inserire saranno quelli che trovate sull'account creato, quindi l'indirizzo ftp; l'username e la password; la porta invece predefinita è sempre la 21.

Un ultima nota, naturalmente al giorno d'oggi le pagine in html si creano attraverso gli editor visuali e non più testuali (ne esistono anche in versione free ed in italiano come l'Nvu).

Comunque comprendere e conoscere le regole principali dell'html è la base per diventare buon webmaster!

Ti è piaciuta questa guida? Allora scaricala e portarla ovunque con te, nel formato universale del PDF .

Premi il tasto destro del mouse sul link e clicca su salva oggetto con nome.

<http://www.computereweb.net/guida-html.pdf>

GUIDA HTML
www.computereweb.net

GUIDA HTML
realizzata da www.computereweb.net
e-mail: info@computereweb.net
Edizione: 2008-2009