

GUIDA WML (WAP)

Il Wap è una tecnologia che consente di navigare tra i contenuti attraverso telefoni cellulari compatibili. Il linguaggio di programmazione su cui si basano i siti Wap è il WML che è l'acronimo di Wireless Markup Language. Il Wml è un linguaggio "case sensitive", quindi bisogna far attenzione ai comandi/nomi dei file scritti in maiuscolo/minuscolo.

Apriete un block notes ed iniziate a scrivere il codice, seguendo questa guida, salvate il file con estensione .wml

Hosting che supportano il wap, sono Altvista (gratis); Tophost (pagamento); Aruba (Pagamento).

Si consiglia di creare un sottodominio:

esempio: www.computereweb.net/wap/index.wml

in: <http://wap.computereweb.net/index.wml>

Il codice della pagina deve sempre iniziare in questo modo:

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//Dtd wml 1.1//EN" "http://www.wapforum.org/Dtd/wml_1.1.xml">
```

I commenti:

```
<!-- così si scrive un commento in wml -->
```

Tutto il codice dev'essere racchiuso tra i seguenti marcatori:

```
<WML>
```

```
</WML>
```

Inserimento del testo:

```
<CARD>
```

il testo va inserito sempre tra questi marcatori.</CARD>

e poi dichiararne l'allineamento con <p></p>

Titolo della pagina WAP:

```
<CARD title="titolo della pagina">..... </CARD>
```

Formattazione del testo:

Allineamento Testo:

```
<p align="center" /> <!-- al centro -->
```

```
<p align="left" /> <!-- a sinistra -->
```

```
<p align="right" /> <!-- a destra -->
```

Andare a capo/lasciare una riga vuota:

```
<br/> <!-- va a capo o lascia una riga vuota -->
```

```
oppure <p>testo</p> <!-- va a capo -->
```

Testo in grassetto:

```
<b>prova</b>
```

Testo in corsivo:

```
<i>prova</i>
```

Testo sottolineato:

```
<u>prova</u>
```

Testo a Caratteri grandi:

```
<big>prova</big>
```

Testo a caratteri piccoli:

```
<small> prova </small>
```

Titoli:

<h1>titolo 1 </h1> <!-- da h1 ad h6 ci sono svariati tipi di grandezze -->

Inserimento di una tabella:

```
<p>
<table columns="3">
<tr>
<td>r1c1</td><td>r1c2</td><td>r1c3</td>
</tr>
<tr>
<td>r2c1</td><td>r2c2</td><td>r2c3</td>
</tr>
</table>
</p>
<!-- nell'esempio sopra una tabella con due righe e tre colonne -->
```

Inserimento Immagine/Icona:

```


<!-- stesso metodo di come si fa in html, dove alt indica il testo alternativo ed src è il percorso
dove si trova l'immagine(link interno o esterno) MOLTO IMPORTANTE: Le immagini sul wap
possono essere in formato WBMP on line trovate diversi convertitori
(http://www.go2convert.com) E' possibile usare anche immagini in formato PNG-->
```

Inserimento link:

```
<a href="http://www.computereweb.net/wap/1.wml">pro</a>
<!-- in href è possibile specificare una pagina interna o l'indirizzo di un sito esterno -->
```

Inserimento di un ancora:

```
<card id="indice" title="LabTel SNC">
<p align="left">
<b>SOMMARIO</b>
<br/>
<anchor>Chi Siamo<go href="#chisiamo"/></anchor><br/>
<br/>
</p>
</card>
<card id="chisiamo" title="Chi Siamo">
<p align="left">
<b>Prove tecniche</b>
</p>
<br/>
<!-- dichiariamo due ancore, uno l'indice è l'altro i link <card id="indice" title="LabTel SNC">
dove id sarà l'ancora da richiamare e title è il titolo della pagina wap. Il richiamo avviene
tramite questo comando:
<anchor>titolo ancora personalizzabile<go href="#chisiamo"/></anchor>
-->
```

Allineamento:

Per allineare link, immagini ed altri tag è possibile usare anche:

```
<div align="center">...</div>
<div align="left">...</div>
<div align="right">...</div>
```
